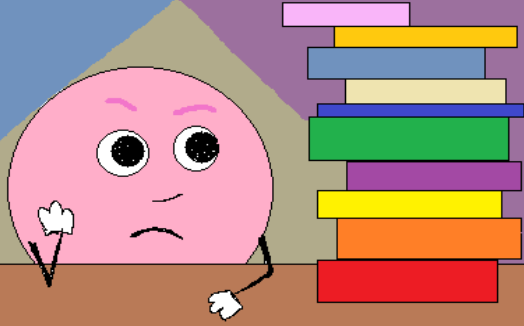
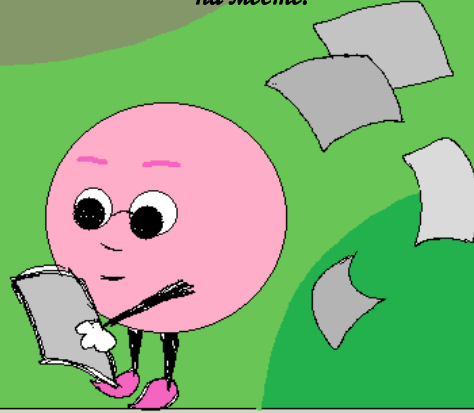


Если ты посещаешь дополнительные занятия, сделай два хода вперед.
Если нет – оставайся на месте.



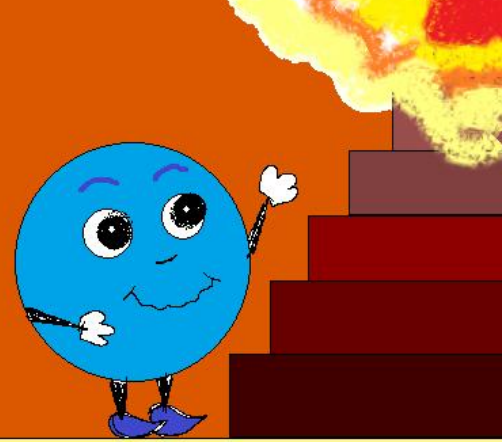
**ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ
ЗАНЯТИЯ**

Если ты планируешь свою учебную деятельность, сделай ход вперед.
Если нет – сделай два хода назад.
Если планируешь учебную деятельность время от времени – оставайся на месте.



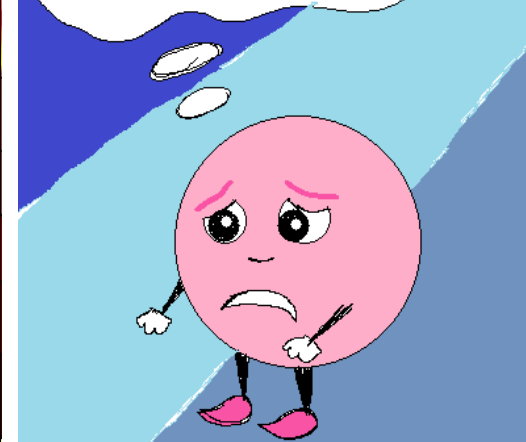
ПЛАНИРОВАНИЕ

Назови ближайшую **ВАЖНУЮ** цель своей учебной жизни.
Если другие игроки согласны и это достойная цель, сделай ход вперед, если нет – оставайся на месте.



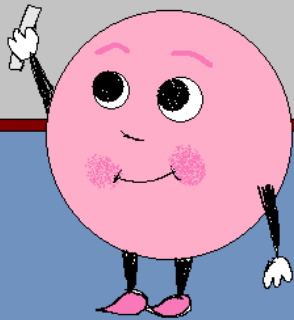
ЦЕЛЬ

Назови, какие неприятные события связаны у тебя со школьной жизнью, и сделай ход назад. Если можешь, скажи, как ты преодолел неприятности, и оставайся на месте.



НЕПРИЯТНОСТИ

Тебя вызвали к доске.
Если ты уверен в своих силах, страха и тревоги нет, смело делай ход вперед.
Если тебя тревожит такая перспектива, объясни, почему, и оставайся на месте.
Если же ответа нет – сделай ход назад.



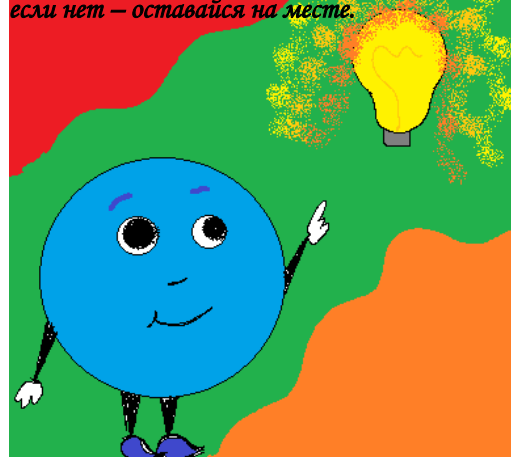
**ОТВЕТ У
ДОСКИ**

Сегодня тебе предстоит выбор:
1. Хорошо отдохнуть.
2. Хорошенько развлечься
3. Хорошо подготовиться к завтрашнему дню
Если на завтра много домашних заданий и ты выбрал 1-й пункт – оставайся на месте, если 2-й пункт – сделай ход назад, если 3-й пункт – сделай ход вперед.



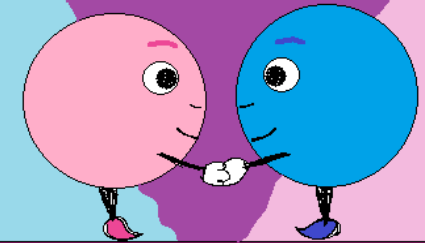
ВЫБОР

Тебя посетила идея, как улучшить показатели своей учебы. Озвучь ее другим игрокам. Если они согласны и эта идея, способствует учебе, сделай ход вперед, если нет – оставайся на месте.



ИДЕЯ

Вспомни, когда тебе в учебе помогал друг. Если такое событие было, сделай шаг вперед, если нет, оставайся на месте. Если друг «помогал» **ШПАРГАЛКОЙ** ИЛИ **ПОДСКАЗКОЙ**, сделай ход назад.



**ПОМОЩЬ
ДРУГА**

Назови, что приятно или радостно связано у ТЕБЯ с учебой, и сделай 1 ход вперед.



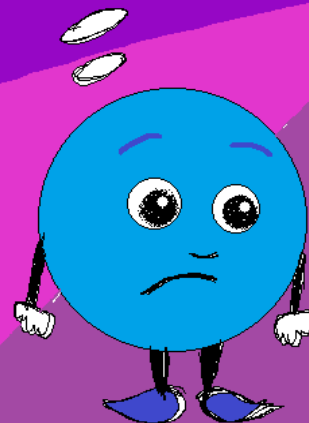
РАДОСТЬ

Представь какое-нибудь событие из школьной жизни, которое могло бы действительно удивить, и сделай шаг вперед.



УДИВЛЕНИЕ

Насколько часто ты испытываешь обоснованное беспокойство, связанное с учебой. Если **ОЧЕНЬ ЧАСТО**, оставайся на месте, редко – сделай ход вперед. Если никогда – сделай шаг назад.



БЕСПОКОЙСТВО

Вспомни и назови свой любимый праздник. Если на твоём лице появилась улыбка, вызванная праздничными воспоминаниями, представь, что тебя ждёт ещё лучший праздник, и сделай шаг вперед. Если вспомнить не удалось, оставайся на месте.



ПРАЗДНИК

Вспомни и назови, что, связанное с учебой, тебя больше всего злит или раздражает, и сделай 1 ход назад. Если такого не случается в твоей жизни, оставайся на месте.



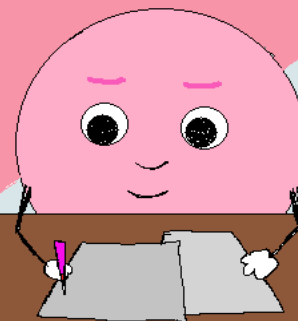
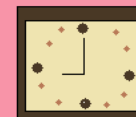
ЗЛОСТЬ

Назови какое-нибудь позитивное событие, связанное со школьной жизнью. Попроси оценить его других игроков. Если они согласны и событие действительно позитивное, способствующее учебе, сделай ход вперед, если нет – оставайся на месте.



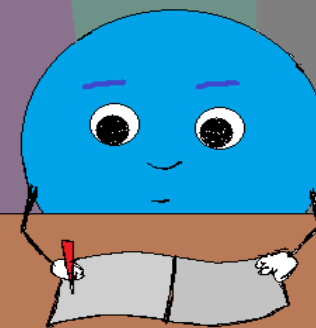
ПОЗИТИВНОЕ СОБЫТИЕ

Если у тебя возникает страх перед сдачей экзамена и ты не можешь объяснить, с чем это связано, сделай ход назад. Если страха нет и ты уверен в своем успехе, объясни другим, почему ты так считаешь, и сделай 1 ход вперед.



ЭКЗАМЕН

Если у тебя возникают трудности с написанием контрольных работ, сделай 1 ход назад. Если ты успешно справляешься с контрольными, объясни другим, почему тебе это удастся, и сделай 1 ход вперед.

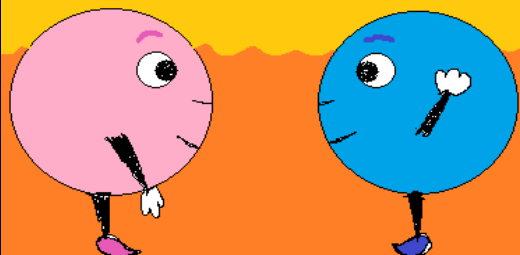


КОНТРОЛЬНАЯ

Вспомни, когда к тебе за помощью в учебе обращался друг.

Если помогал, сделай 1 шаг вперед, если нет, оставайся на месте.

Если «помогал» другу ШПАРГАЛКОЙ или ПОДСКАЗКОЙ, сделай ход назад



ДРУГ ПРОСИТ
О ПОМОЩИ

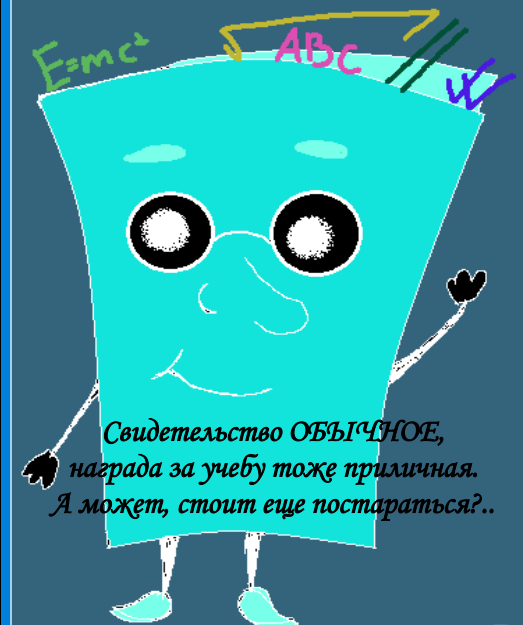
Вспомни самое удачное событие, связанное со школьной жизнью, и назови его другим игрокам. Если они согласны и это событие, способствующее учебе, сделай ход вперед, если нет – оставайся на месте.



УДАЧА



СВИДЕТЕЛЬСТВО с ОТЛИЧИЕМ –
ДОСТОЙНАЯ НАГРАДА
ЗА ДОБРОСОВЕСТНУЮ УЧЕБУ



Свидетельство ОБЫЧНОЕ,
награда за учебу тоже приличная.
А может, стоит еще постараться?..