

ИГРА «АУКЦИОН»

Цель игры

Повышение информированности учащихся о мире профессий, исследование направленности профессиональных интересов учащихся.

Условия проведения игры

Игра предназначена для учащихся 5-7-х классов. Игра проводится после того, как учащиеся познакомились с типами профессий по предмету труда (классификация Е.Климова). Игру можно проводить в классе, а также на внешкольных мероприятиях, во время различных конкурсов. Понадобится доска для составления списка профессий каждой командой, цветные мелки (свой цвет для каждой команды), деревянный молоток, гонг, символические призы. Время проведения – 15 минут.



Процедура проведения игры

Класс делится на 3 команды. Представителям каждой команды по жребию предлагается выбрать тип профессий («Человек - Человек», «Человек – Техника», «Человек – Художественный образ», «Человек – Знаковая система», «Человек – Природа»).

Инструкция командам: «За 10 минут вы должны назвать как можно больше профессий вашего типа. Называть будете по очереди: сначала профессию называет первая команда, затем вторая, затем очередную профессию называет снова первая команда и т.д.».

Ведущий игры каждый названный вариант профессии отмечает ударом деревянного молотка по столу. Названные профессии записываются на доске (каждая команда записывает «свою» профессию «своим» цветом). Если вариантов больше нет ни у одной команды, то после третьего удара молотка звучит гонг.

Выигрывает та команда, игроки которой назвали большее число профессий.

Самые активные участники «Аукциона», назвавшие наибольшее число профессий и обнаружившие знание новых профессий, поощряются специальными призами.

Диагностические возможности игры

Игра позволяет определить степень общей информированности о мире профессий, а также выявить направленность профессиональных интересов учащихся.

Типичные трудности

Во время игры многие школьники часто впервые ощущают, насколько мало они осведомлены о мире профессий. Главная задача ведущего – помочь «пожить» какое-то время этим информационным голодом. При этом удлинение и уменьшение интервалов между ударами молотка, веселые реплики, подсказки ведущего должны способствовать поддержанию высокого темпа игры.