

Цели игры

Цели игры: ознакомление с инфраструктурой города, перечнем профессий и должностей ряда отраслей; развитие навыков прогнозирования и принятия решений, деловых качеств.



У каждого участника игры есть своя роль. Ведущий предлагает игрокам распределить роли по желанию или вытаскивать из набора карточки с названиями ролей.

Основные участники – **«Предприниматели»** – от 4 до 8 человек. Задача этих игроков – получить как можно больший доход.

«Представитель городских органов власти» – 1 человек. В начале игры у него на руках набор карточек с названиями предприятий (по 3 из каждой отрасли), которые по ходу игры переходят в собственность или в аренду предпринимателям. Задача игрока пополнять городской бюджет, решать, что выгоднее: продать собственность или сдать в аренду.

Этот игрок также ведет учет поступления налогов от предпринимателей, оперативно производя расчет стоимости имеющейся у них собственности. Он же из имеющихся средств может выделить предпринимателю грант на развитие бизнеса.

«Представитель банка» – 1 человек. Он распоряжается средствами банка, выдает кредиты и принимает платежи за кредит, производит обмен денег.

Представитель банка может также оказать помощь предпринимателю, не имеющему наличных денег: взять в залог одно из предприятий, выдать игроку часть его стоимости (по договоренности) и в дальнейшем получать доход от посещения предприятия другими игроками. В любой момент прежний владелец предприятия может его выкупить за полную стоимость.

Представитель банка может также хранить деньги предпринимателей, выдавая 1% от суммы вклада каждый раз, когда игрок проходит через клетку «Старт». Перед очередным ходом игрок может взять свои деньги из банка.

«Представитель кадрового агентства» – 1 человек. Перед началом игры он знакомится с набором карточек с названиями должностей и профессий. Имеющиеся у него кадры в ходе игры «трудоустраиваются» на открывающиеся предприятия.

«Представитель фирмы по продаже оборудования» – 1 человек. Перед началом игры он знакомится с набором карточек с названиями оборудования для различных отраслей. В ходе игры это оборудование переходит к предпринимателям в собственность или в лизинг. Игрок ведет также учет оплаты лизинга.

Описание игры

Игра состоит из игрового поля, разделенного на 8 отраслевых зон:

- *Транспорт*
- *Образование*
- *Спорт*
- *Розничная торговля*
- *Культура*
- *Общественное питание*
- *Бытовое обслуживание*
- *Здравоохранение*

В каждой зоне 3 пустых клетки – предприятия. По ходу игры они заполняются карточками с названиями предприятий – объектов собственности города, переходящих в собственность или аренду предпринимателям¹.

Существуют также клетки, на которых указаны действия предпринимателей («Получение кредита», «Уплата налогов» и др. – см. ниже).

У каждого из предпринимателей есть своя фишка. Бросая кубики, они определяют, на сколько клеток передвинуть свою фишку по часовой стрелке. Первым ходит тот игрок, у которого при первом броске кубиков наибольшее количество очков. Продолжает игру предприниматель, сидящий слева, далее – по часовой стрелке.

Для проведения игры понадобятся 2 кубика, 8 фишек, бланки для ведения оперативных записей, калькуляторы.

В оснащение игры также входят наборы карточек:

¹ Образец игрового поля и другие дополнительные материалы для проведения игры представлены в сборнике «В объективе – экономика региона. Сборник практических материалов для профориентационных занятий с учащимися старших классов: по материалам ГУ ЯО ЦПОиПП «Ресурс» [Цифровой ресурс, формат CD]: Образовательные ресурсы Ярославской области: Информационно-методический сборник – Вып. 349.

- роли
- названия предприятий
- должности работников
- оборудование
- банковские билеты различной стоимости

Процедура проведения игры

Старт. С этого поля начинается игра. Игроки-предприниматели по очереди бросают кубики и делают ход в соответствии с выпавшим количеством очков. В дальнейшем, когда игрок проходит через эту клетку, он может обратиться к другим игрокам с предложением продать свою собственность или купить чужую. Цена покупки-продажи договорная.

Каждому игроку-предпринимателю в начале игры выдается сумма в размере 2000000 рублей, если он может назвать источники получения такой суммы (например: получил наследство, продал квартиру, комнату или машину, занял у друзей или родных, накопил сам и др.). Если игрок не может назвать таких источников, он получает 500000 рублей как безработный по программе поддержки самозанятости.

Остановившись на пустой клетке, предприниматель обращается к представителю городских органов власти с просьбой о покупке предприятия (или его аренде) из данной отрасли. В результате переговоров принимается решение. При покупке предприятия предприниматель платит его полную стоимость. Если принято решение об аренде, предприниматель вносит арендную плату. Представитель городских органов власти выдает предпринимателю 2 карточки. Карточки двусторонние: на одной стороне указана полная стоимость предприятия, на другой – стоимость арендной платы. Одну карточку предприниматель оставляет у себя, другую кладет на игровое поле на ту клетку, где он остановился. Лицевая сторона карточки должна соответствовать принятому решению (аренда или покупка).

Остановившись на клетке с названием предприятия, принадлежащего другому предпринимателю, игрок должен ему заплатить (за якобы полученные услуги или товары) сумму, составляющую 10% от стоимости предприятия. Стоимость предприятия складывается из стоимости недвижимости (если предприниматель оплатил представителю городских органов власти

ее полную стоимость), стоимости оборудования, приобретенного или взятого в лизинг предпринимателем, и стоимости персонала. Если одному предпринимателю принадлежат все предприятия одной экономической зоны (отрасли), он становится монополистом, и все другие игроки при остановке на клетках его предприятий платят 15% от стоимости.

Оплата аренды. Когда игрок, имеющий арендованную недвижимость, останавливается на данной клетке, он должен оплатить аренду в сумме, указанной на карточке с названием предприятия. Арендную плату принимает представитель городских органов власти.

Получение кредита. Когда игрок, имеющий собственность, останавливается на поле «Получение кредита», он может обратиться к представителю банка с просьбой о предоставлении кредита. Сумма кредита договорная. Игрок, не имеющий собственности, не может претендовать на получение кредита.

Погашение кредита. Останавливаясь на поле «Погашение кредита», игрок, имеющий кредит обязан возвращать представителю банка 20% от полученной суммы, пока не выплатит всю сумму + 20% от нее.

Представитель банка ведет учет получения и оплаты кредита по каждому предпринимателю.

Покупка оборудования. Останавливаясь на клетке «Покупка оборудования», игрок, имеющий предприятие в собственности (или аренде), должен купить от 1 до 3 единиц оборудования из предложенного представителем фирмы списка. Представитель фирмы принимает оплату и выдает карточки с указанием названия оборудования и его стоимости.

Лизинг оборудования. Останавливаясь на клетке «Лизинг оборудования», игрок, имеющий собственность, должен взять в лизинг для своего предприятия от 1 до 3 единиц оборудования из списка, предложенного представителем фирмы по продаже оборудования. Представитель фирмы выдает игроку карточки с указанием названия оборудования и его стоимости, получив с предпринимателя 20% его стоимости.

Оплата лизинга. Останавливаясь на клетке «Оплата лизинга», игрок, взявший оборудование в лизинг, выплачивает представителю фирмы 20% от его стоимости. Когда предприниматель выплатит полную стоимость оборудования, оно переходит в его собственность.

Если на данной клетке останавливается игрок, не имеющий такого оборудования, оплаты он не производит.

Наем персонала. Когда игрок, имеющий собственность, останавливается на клетке «Наем персонала», он обращается к представителю кадрового агентства. Представитель кадрового агентства помогает предпринимателю подобрать нужных для его предприятия специалистов и рабочих из имеющихся у него претендентов (от 1 до 3 человек). У каждого работника есть своя «стоимость», предприниматель оплачивает ее представителю агентства, получая карточки с названием должности.

Увольнение персонала. Останавливаясь на клетке «Увольнение персонала», игрок, имеющий работников на своих предприятиях, возвращает одну из имеющихся у него карточек в кадровое агентство. Если на данной клетке останавливается игрок, не имеющий персонала, никаких действий он не производит.

Штраф. Когда игрок, имеющий собственность, останавливается на поле «Штраф», он должен заплатить 10000 рублей. Если игрок может назвать основание, по которому одно из его предприятий может получить штраф, сумма штрафа сокращается в 2 раза. Если игрок может предложить действия, которые помогли бы избежать штрафа, сумма штрафа сокращается в 4 раза. Когда на данное поле попадает игрок, не имеющий собственности, он платит штраф 500 рублей «за переход улицы в непопозженном месте». Оплату штрафа принимает представитель городских органов власти.

Грант. Когда игрок, имеющий собственность, останавливается на поле «Грант», он может обратиться к представителю городских органов власти с просьбой выделения гранта на расширение бизнеса. Игроку необходимо назвать 1-2 статьи расходов, на которые предполагается потратить выделенные средства (создание новых рабочих мест, покупка нового оборудования). Полученные в качестве гранта средства не возвращаются при условии, что они потрачены на указанные цели. Сумма гранта – предмет договоренности между соответствующими игроками.

Налоги. Когда игрок, имеющий собственность, попадает на поле «Налоги», он обязан заплатить представителю городских органов власти налоги: 15% от стоимости персонала и 10% от стоимости имущества в собственности (помещение и оборудование). Не имеющий собственности игрок при остановке на этом поле никаких выплат не делает. Для правильного исчисления налогов

представитель государственных органов ведет учет собственности каждого предпринимателя, отслеживая все изменения.

Завершение игры. Игра может быть завершена в любой момент после того, как вся городская собственность перейдет к предпринимателям. Победителем можно признать того из основных игроков, кто будет обладать большей собственностью.

Обсуждение игры

Ведущий предлагает игрокам поделиться мнениями о собственных целях, о выбираемых стратегиях, о полученных результатах и допущенных ошибках.

Диагностические возможности игры

Игра позволяет выявить склонности к предпринимательской деятельности, к риску, особенности поведения в ситуации выбора, уровень развития коммуникативных навыков.

Типичные трудности

Возможно, будет трудно удержать интерес к игре у неосновных игроков, не занятых постоянно представителей различных структур (продажа оборудования, кадровое агентство). Решением может быть объединение 2 ролей для одного игрока.

Иногда сложно достичь договоренности между игроками. Здесь на помощь должен прийти ведущий, показывая плюсы и минусы разных вариантов разрешения ситуации.

Отсутствие элементарных экономических знаний также может помешать игроку добиться успеха.

Перспективы развития игры

Учащимся можно предложить дальнейшее знакомство с бизнес-пространством и проведение деловой профориентационной игры «Мы выбираем бизнес».