

Игровая технология "Конфликту.нет"

Субъект РФ: Белгородская область

Номинация: Развивающие психолого-педагогические программы

Авторский коллектив: Боровинская Елена Петровна, Корнаухова Татьяна Николаевна, Шеина Ольга Николаевна, Ботьбот Марина Александровна

Год проведения конкурса: 2023

Статус лауреата конкурса: лауреат

Ссылка на программу: <https://rospsy.ru/node/2042>

Актуальность программы

Социальная дезадаптация подростка проявляется в нарушении норм морали и права, в асоциальных формах поведения, деформации системы внутренней регуляции, ценностных ориентаций и социальных установок. Однако данный процесс является обратимым. Для предупреждения устойчивых отклонений личности подростка необходима ресоциализация. Игровые технологии – наиболее эффективные методы модификации личности. В игре задействованы когнитивные, эмоциональные и деятельностные ресурсы подростка, что способствует развитию компетентности в общении и личностному развитию учащихся, имеющих сложности в социальной адаптации.

Программа «Конфликту.нет» предназначена для развития навыков конструктивного поведения в конфликтных ситуациях и умения решать внутрличностные конфликты, возникающие в подростковом возрасте. Игровое пособие в непринуждённой форме помогает снять психоэмоциональное напряжение, учит слышать мнение каждой стороны, знакомит участников с правилами решения конфликтной ситуации, учит конструктивным способам формулировки претензий партнёру, не обижая его и не задевая личность.

Цель программы - профилактика и коррекция конфликтного поведения у подростков группы риска с социальной дезадаптацией с помощью игровых технологий психолого-педагогического и социального сопровождения учащихся.

Задачи программы:

- 1.Формировать у подростков навыки медиации и разрешения конфликтов;
- 2.Способствовать развитию социальной перцепции, эмпатии и толерантности у обучающихся подросткового возраста;
- 3.Обучать учащихся новым стратегиям поведения в конфликтных ситуациях;
- 4.Способствовать развитию навыков активного слушания у участников игрового процесса
- 5.Стимулировать подростка на переосмысление конфликтных ситуаций и поиск позитивных аспектов компромиссного решения конфликта;
- 6.Обучать игроков конструктивной координации действий внутри группы.

Целевая группа: подростки группы риска с поведенческой и социальной дезадаптацией (от 10 до 18 лет).

Для участников игры 10-12 лет используется усечённый вариант игры. Учащиеся анализируют только те ситуации, на которых нет пометки «12+», ведущий убирает их из колоды заранее.

Максимальное количество игроков – 6 человек.